

CARLO ALBERTO IOCCO

BOARD-GAME DESIGNER
VIDEOGAME PROGRAMMER

ESPERIENZE LAVORATIVE

Ricercatore universitario - GIOCHI DA TAVOLO E DALTONISMO GAME4ced
Università degli studi di Milano | 01/03/2024 - Attuale

- Analisi delle soluzioni di accessibilità utilizzate nel mondo dei giochi da tavolo moderni
- Analisi dei sistemi di simulazione visiva del daltonismo
- Progettazione, prototipazione e playtest di giochi da tavolo che possano fungere da screening iniziale per il riconoscimento di soggetti daltonici
- Progettazione, prototipazione e playtest di giochi da tavolo che possano far comprendere le problematiche relative al daltonismo

Videogame AI Programmer - Soul of Ankiril
Tambù Srl | 08/05/2022 - 10/05/2023

- Studio dello stato dell'arte riguardante l'AI di Videogame e Board-Game digitali
- Progettazione dell'AI
- Implementazione effettiva dell'AI (C#)
- Stesura della documentazione tecnica/design

Formatore informatico

Fondazione Mondo Digitale | 01/09/2020 - 01/03/2022

- Preparazione di slide e materiali da usare a lezione
- Lezioni frontali riguardanti le nuove tecnologie (AI, Marketing, Unity ecc.)

Redattore e VIDEOMAKER

CineWriting / GameWriting / iCrewPlay | 15/05/2017 - 15/05/2020

- Elaborazione di articoli informativi riguardo film, serie TV e videogiochi
- Elaborazione di recensioni originali di videogiochi

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Corso Magistrale in Informatica - percorso Videogame Design
Università degli studi di Milano [01/10/2019 - 19/04/2023]
- Corso TRIENNALE in Informatica PER LA COMUNICAZIONE DIGITALE
Università degli studi di Milano [01/10/2015 - 17/10/2019]
- BOARD-GAME DESIGN MASTERCLASS
Tambù Srl [19/09/2022 - 04/04/2023]
- LABORATORIO DI PLAYTEST E SVILUPPO BOARD GAME
Bianconiglio [01/09/2022 - 01/12/2022]
- Workshop pratico di Board Game Design
Tambù [01/09/2020 - 01/12/2020]

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Dlgs 196 del 30 giugno 2003 e dell'art. 13 GDPR

Data:

Firma:



PROFILO PERSONALE

La mia più grande passione è il gioco in tutte le sue forme. Partendo dal videogioco fino ad arrivare al gioco da tavolo cerco di analizzarne tanto il loro funzionamento quanto il loro impatto sul mondo

Data di nascita: 15/07/1995

PROFESSIONAL SKILLS

- JAVA (Android)
- UNITY
- C#
- CSS/HTML/JAVASCRIPT
- SONY VEGAS
- TABLETOP SIMULATOR
- PHOTOSHOP / GIMP

PERSONAL SKILLS

Creatività
Giudizio Critico
Capacità di analisi
Lavorare in gruppo

CONTATTI

P: (+39) 3456946452

E1: carlo.iocco@unimi.it

E2: carloalberto.iocco@gmail.com

SOCIAL

Facebook: Carlo Alberto iocco

Instagram: @hub_iocco

PORT-FOLIO

